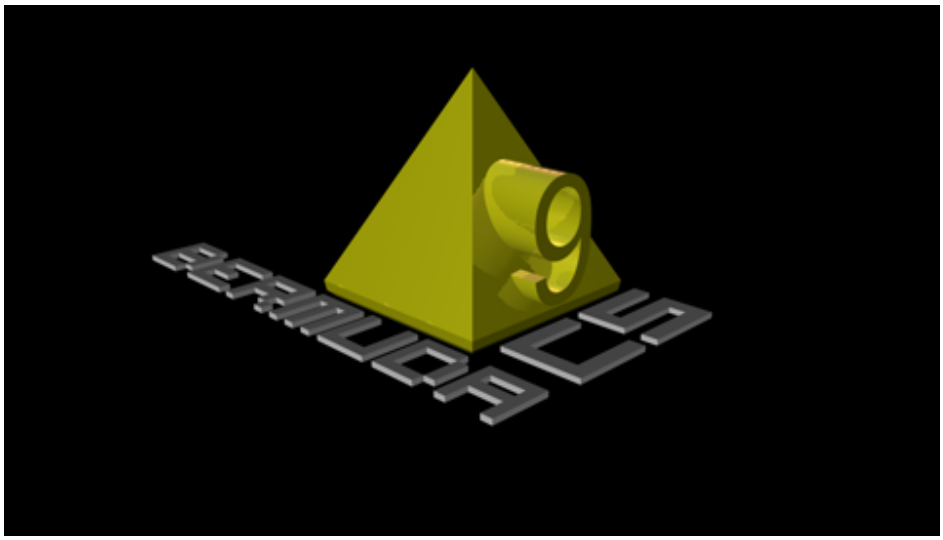


Bermuda CS 9CF - (c) Bumuckl 2007
http://www.bumuckl.com
http://www.pspsource.de

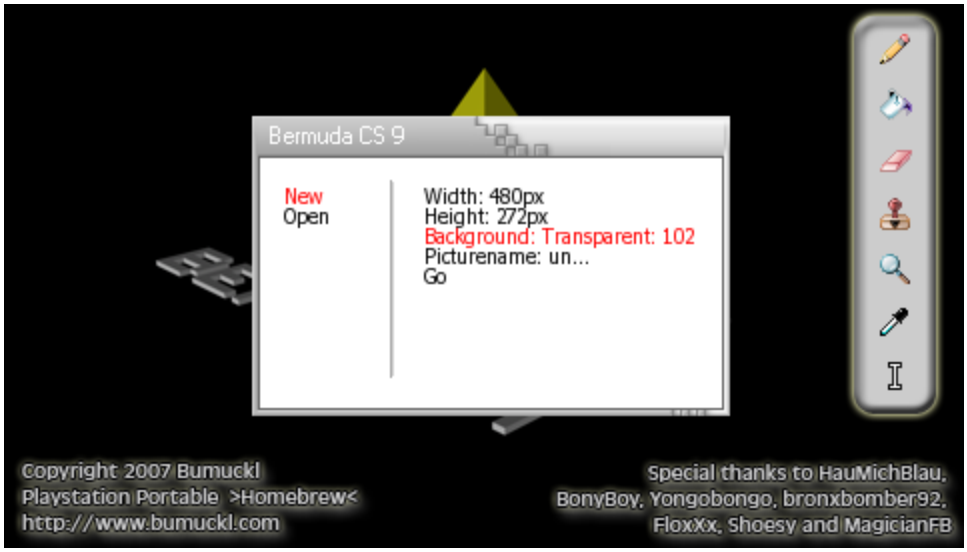
Bermuda Creative Suite 9...makes portable designing possible...

Danke an HauMichBlau, BonyBoy, Yongobongo, bronxbomber92, FloxXx, MagicianFB and Shoesy

Danke, dass Sie sich für Bermuda CS 9CF entschieden haben. Dieses Manual soll vor allem Einsteigern bei den ersten schritten mit Bermuda CS 9CF helfen.

Zuerst muss Bermuda CS 9CF installiert werden. Dazu muss der Ordner "BermudaCS9CF" auf den Memorystick in "PSP/GAME" oder "PSP/GAME150" oder dergleichen kopiert werden.

So weit so gut. Nach der Installation starten wir mal dass Programm. Nach dem Laden sollte der Bildschirm in etwa so aussehen:



Hier kann man nun zwischen "New" und "Open" auswählen. Mit UP oder DOWN bewegt man sich durch das Menü. Drücken sie X um das jeweilige Untermenü zu aktivieren bzw den Filebrowser zu öffnen. Durch das Untermenü navigiert man ebenfalls mit UP oder DOWN. Width und Height können mit RIGHT oder LEFT verändert werden. Background, Picturename und Go werden mit X benutzt. Bei Background kann man zusätzlich den Transparenzwert mit RIGHT oder LEFT einstellen. Mit TRIANGLE kann man das Untermenü wieder deaktivieren. Im Filebrowser muss man L für eine Vorschau drücken, X lädt die gewählte Bilddatei. Unterstützt werden zurzeit JPG und PNG. Nun aber klicke mal auf Go. Der Bildschirm sollte in etwa so wie der nächste Screenshot aussehen:

Sieht ziemlich vollgepackt aus, was? Naja, halb so wild. Rechts befindet sich das Hauptmenü. Drücke START um durch die 4 Reiter zu navigieren. Unten ist das Bottommenu. Hier muss man SELECT drücken.

Hauptmenü: Zum navigieren durch die einzelnen Punkte einfach UP, DOWN, LEFT oder RIGht drücken. Mit Circle kann meistens ein Untermenü aufgerufen werden, welches man mit TRIANGLE wieder deaktivieren kann.

Bottommenu: Für die Farbshortcuts muss man einfach nur L oder R drücken.

Das waren die Basics. Sollte nicht all zu schwer sein. Viel Spaß noch!

Visit http://www.bumuckl.com
http://www.pspsource.de